



## Design und Entwicklung eines interaktiven Drachenspiels



### Haesol Merkel (11)

79252 Stegen, Marie-Curie-Gymnasium, Kirchzarten

Wie leicht ist es ein Spiel zu programmieren?

In meinem Projekt zeige ich euch ein von mir selbstgemachtes Spiel. In diesem muss man sich um einen Babydrachen kümmern. Es gibt ein eingebautes Levelsystem, ein Geldsystem und viele andere Effekte. Die Figuren und Hintergründe habe ich selbst gemalt. Mehr möchte ich euch nicht verraten, denn ihr könnt das Spiel dann selbst ausprobieren. Viel Spaß beim Spielen!

SPARTE:

**Jugend forscht junior**

ERARBEITUNGSORT:

**Marie-Curie-Gymnasium,  
Kirchzarten**

BETREUUNG:

**Ursula Hess  
Elke Gerschütz**